

Table1

Proprietà		Tipo oggetto	ILR
Caratteristica	+1	Oggetto	3
Caratteristica	+2	Oggetto	6
Caratteristica	+3	Oggetto	9
Caratteristica	+4	Oggetto	12
Caratteristica	+5	Oggetto	15
Caratteristica	+6	Oggetto	18
Caratteristica	+1	Arma/Armatura	3
Caratteristica	+2	Arma/Armatura	6
Caratteristica	+3	Arma/Armatura	9
Caratteristica	+4	Arma/Armatura	12
Caratteristica	+5	Arma/Armatura	15
Caratteristica	+6	Arma/Armatura	18
CA	+1	Oggetto	2,5
CA	+2	Oggetto	5
CA	+3	Oggetto	7,5
CA	+4	Oggetto	10
CA	+5	Oggetto	12,5
CA	+1	Arma/Armatura	2
CA	+2	Arma/Armatura	4
CA	+3	Arma/Armatura	6
CA	+4	Arma/Armatura	8
CA	+5	Arma/Armatura	10
CA	+1	Oggetto – Schivare	3
CA	+2	Oggetto – Schivare	6
CA	+3	Oggetto – Schivare	9
CA	+4	Oggetto – Schivare	12
CA	+5	Oggetto – Schivare	15
CA vs gruppo allineamento	+1	Oggetto	2
CA vs gruppo allineamento	+2	Oggetto	4
CA vs gruppo allineamento	+3	Oggetto	6
CA vs gruppo allineamento	+4	Oggetto	8
CA vs gruppo allineamento	+5	Oggetto	10
CA vs gruppo allineamento	+1	Arma/Armatura	1,5
CA vs gruppo allineamento	+2	Arma/Armatura	3
CA vs gruppo allineamento	+3	Arma/Armatura	4,5
CA vs gruppo allineamento	+4	Arma/Armatura	6
CA vs gruppo allineamento	+5	Arma/Armatura	7,5
CA vs gruppo allineamento	+1	Oggetto – Schivare	2,5
CA vs gruppo allineamento	+2	Oggetto – Schivare	5
CA vs gruppo allineamento	+3	Oggetto – Schivare	7,5
CA vs gruppo allineamento	+4	Oggetto – Schivare	10
CA vs gruppo allineamento	+5	Oggetto – Schivare	12,5
CA vs gruppo razziale	+1	Oggetto	1,25
CA vs gruppo razziale	+2	Oggetto	2,5
CA vs gruppo razziale	+3	Oggetto	3,75
CA vs gruppo razziale	+4	Oggetto	5
CA vs gruppo razziale	+5	Oggetto	6,25
CA vs gruppo razziale	+1	Arma/Armatura	1
CA vs gruppo razziale	+2	Arma/Armatura	2
CA vs gruppo razziale	+3	Arma/Armatura	3
CA vs gruppo razziale	+4	Arma/Armatura	4
CA vs gruppo razziale	+5	Arma/Armatura	5

Table1

CA vs gruppo razziale	+1	Oggetto – Schivare	1,5
CA vs gruppo razziale	+2	Oggetto – Schivare	3
CA vs gruppo razziale	+3	Oggetto – Schivare	4,5
CA vs gruppo razziale	+4	Oggetto – Schivare	6
CA vs gruppo razziale	+5	Oggetto – Schivare	7,5
CA vs allineamento specifico	+1	Oggetto	1,25
CA vs allineamento specifico	+2	Oggetto	2,5
CA vs allineamento specifico	+3	Oggetto	3,75
CA vs allineamento specifico	+4	Oggetto	5
CA vs allineamento specifico	+5	Oggetto	6,25
CA vs allineamento specifico	+1	Arma/Armatura	1
CA vs allineamento specifico	+2	Arma/Armatura	2
CA vs allineamento specifico	+3	Arma/Armatura	3
CA vs allineamento specifico	+4	Arma/Armatura	4
CA vs allineamento specifico	+5	Arma/Armatura	5
CA vs allineamento specifico	+1	Oggetto – Schivare	1,5
CA vs allineamento specifico	+2	Oggetto – Schivare	3
CA vs allineamento specifico	+3	Oggetto – Schivare	4,5
CA vs allineamento specifico	+4	Oggetto – Schivare	6
CA vs allineamento specifico	+5	Oggetto – Schivare	7,5
Potenziamento	+1	Arma/Armatura	2
Potenziamento	+2	Arma/Armatura	4
Potenziamento	+3	Arma/Armatura	6
Potenziamento	+4	Arma/Armatura	8
Potenziamento	+5	Arma/Armatura	10
Potenziamento vs gruppo allineamento	+1	Arma/Armatura	1,5
Potenziamento vs gruppo allineamento	+2	Arma/Armatura	3
Potenziamento vs gruppo allineamento	+3	Arma/Armatura	4,5
Potenziamento vs gruppo allineamento	+4	Arma/Armatura	6
Potenziamento vs gruppo allineamento	+5	Arma/Armatura	7,5
Potenziamento vs gruppo razziale	+1	Arma/Armatura	1
Potenziamento vs gruppo razziale	+2	Arma/Armatura	2
Potenziamento vs gruppo razziale	+3	Arma/Armatura	3
Potenziamento vs gruppo razziale	+4	Arma/Armatura	4
Potenziamento vs gruppo razziale	+5	Arma/Armatura	5
Potenziamento vs allineamento specifico	+1	Arma/Armatura	1
Potenziamento vs allineamento specifico	+2	Arma/Armatura	2
Potenziamento vs allineamento specifico	+3	Arma/Armatura	3
Potenziamento vs allineamento specifico	+4	Arma/Armatura	4
Potenziamento vs allineamento specifico	+5	Arma/Armatura	5
Talento Bonus	Scurovisione	Oggetto	2
Talento Bonus	Scurovisione	Arma/Armatura	2
Slot bonus incantesimo, livello	1°	Oggetto	1
Slot bonus incantesimo, livello	2°	Oggetto	3
Slot bonus incantesimo, livello	3°	Oggetto	5
Slot bonus incantesimo, livello	4°	Oggetto	7
Slot bonus incantesimo, livello	5°	Oggetto	9
Slot bonus incantesimo, livello	6°	Oggetto	11
Slot bonus incantesimo, livello	1°	Arma/Armatura	1
Slot bonus incantesimo, livello	2°	Arma/Armatura	3
Slot bonus incantesimo, livello	3°	Arma/Armatura	5
Slot bonus incantesimo, livello	4°	Arma/Armatura	7
Slot bonus incantesimo, livello	5°	Arma/Armatura	9

Table1

Slot bonus incantesimo, livello	6°	Arma/Armatura	11
Danno	+1	Oggetto	0
Danno	+2	Oggetto	0,5
Danno	+1d4	Oggetto	2
Danno	+1d6	Oggetto	2
Danno	+2d4	Oggetto	6
Danno	+1d10	Oggetto	4
Danno	+2d6	Oggetto	6
Danno	+3	Oggetto	1
Danno	+4	Oggetto	2
Danno	+5	Oggetto	4
Danno	+1d8	Oggetto	4
Danno	+1	Arma/Armatura	0
Danno	+2	Arma/Armatura	0,5
Danno	+1d4	Arma/Armatura	2
Danno	+2d4	Arma/Armatura	6
Danno	+1d6	Arma/Armatura	2
Danno	+1d10	Arma/Armatura	4
Danno	+2d6	Arma/Armatura	6
Danno	+3	Arma/Armatura	1
Danno	+4	Arma/Armatura	2
Danno	+5	Arma/Armatura	4
Danno	+1d8	Arma/Armatura	4
Danno vs gruppo allineamento	+1	Oggetto	0
Danno vs gruppo allineamento	+2	Oggetto	0,25
Danno vs gruppo allineamento	+1d4	Oggetto	0,75
Danno vs gruppo allineamento	+1d6	Oggetto	1,5
Danno vs gruppo allineamento	+1d10	Oggetto	3
Danno vs gruppo allineamento	+2d6	Oggetto	4,5
Danno vs gruppo allineamento	+3	Oggetto	0,75
Danno vs gruppo allineamento	+4	Oggetto	1,5
Danno vs gruppo allineamento	+5	Oggetto	2
Danno vs gruppo allineamento	+1d8	Oggetto	2
Danno vs gruppo allineamento	+1	Arma/Armatura	0
Danno vs gruppo allineamento	+2	Arma/Armatura	0,25
Danno vs gruppo allineamento	+1d4	Arma/Armatura	0,75
Danno vs gruppo allineamento	+1d6	Arma/Armatura	1,5
Danno vs gruppo allineamento	+1d10	Arma/Armatura	3
Danno vs gruppo allineamento	+2d6	Arma/Armatura	4,5
Danno vs gruppo allineamento	+3	Arma/Armatura	0,75
Danno vs gruppo allineamento	+4	Arma/Armatura	1,5
Danno vs gruppo allineamento	+5	Arma/Armatura	2
Danno vs gruppo allineamento	+1d8	Arma/Armatura	2
Danno vs gruppo razziale	+1	Oggetto	0
Danno vs gruppo razziale	+2	Oggetto	0,25
Danno vs gruppo razziale	+1d4	Oggetto	0,75
Danno vs gruppo razziale	+1d6	Oggetto	1,5
Danno vs gruppo razziale	+1d10	Oggetto	3
Danno vs gruppo razziale	+2d6	Oggetto	4,5
Danno vs gruppo razziale	+3	Oggetto	0,75
Danno vs gruppo razziale	+4	Oggetto	1,5
Danno vs gruppo razziale	+5	Oggetto	2
Danno vs gruppo razziale	+1d8	Oggetto	2

Table1

Danno vs gruppo razziale	+1	Arma/Armatura	0
Danno vs gruppo razziale	+2	Arma/Armatura	0,25
Danno vs gruppo razziale	+1d4	Arma/Armatura	0,75
Danno vs gruppo razziale	+1d6	Arma/Armatura	1,5
Danno vs gruppo razziale	+1d10	Arma/Armatura	3
Danno vs gruppo razziale	+2d6	Arma/Armatura	4,5
Danno vs gruppo razziale	+3	Arma/Armatura	0,75
Danno vs gruppo razziale	+4	Arma/Armatura	1,5
Danno vs gruppo razziale	+5	Arma/Armatura	2
Danno vs gruppo razziale	+1d8	Arma/Armatura	2
Danno vs allineamento specifico	+1	Oggetto	0
Danno vs gruppo razziale	+2	Oggetto	0,25
Danno vs allineamento specifico	+1d4	Oggetto	0,75
Danno vs gruppo razziale	+1d6	Oggetto	1,5
Danno vs allineamento specifico	+1d10	Oggetto	3
Danno vs gruppo razziale	+2d6	Oggetto	4,5
Danno vs allineamento specifico	+3	Oggetto	0,75
Danno vs gruppo razziale	+4	Oggetto	1,5
Danno vs allineamento specifico	+5	Oggetto	2
Danno vs gruppo razziale	+1d8	Oggetto	2
Danno vs allineamento specifico	+1	Arma/Armatura	0
Danno vs gruppo razziale	+2	Arma/Armatura	0,25
Danno vs allineamento specifico	+1d4	Arma/Armatura	0,75
Danno vs gruppo razziale	+1d6	Arma/Armatura	1,5
Danno vs allineamento specifico	+1d10	Arma/Armatura	3
Danno vs gruppo razziale	+2d6	Arma/Armatura	4,5
Danno vs allineamento specifico	+3	Arma/Armatura	0,75
Danno vs gruppo razziale	+4	Arma/Armatura	1,5
Danno vs allineamento specifico	+5	Arma/Armatura	2
Danno vs gruppo razziale	+1d8	Arma/Armatura	2
Resistenza al danno	5/-	Oggetto	4
Resistenza al danno	10/-	Oggetto	8
Resistenza al danno	15/-	Oggetto	12
Resistenza al danno	20/-	Oggetto	16
Resistenza al danno	5/-	Arma/Armatura	2
Resistenza al danno	10/-	Arma/Armatura	4
Resistenza al danno	15/-	Arma/Armatura	8
Resistenza al danno	20/-	Arma/Armatura	10
Sacro vendicatore	--	Arma/Armatura	8
Immunità	--	Oggetto	6
Immunità	--	Arma/Armatura	6
TS universali	+1	Oggetto	3
TS universali	+2	Oggetto	6
TS universali	+3	Oggetto	9
TS universali	+4	Oggetto	12
TS universali	+5	Oggetto	15
TS universali	+1	Arma/Armatura	2
TS universali	+2	Arma/Armatura	4
TS universali	+3	Arma/Armatura	6
TS universali	+4	Arma/Armatura	8
TS universali	+5	Arma/Armatura	10
TS specifici	+1	Oggetto	1,5
TS specifici	+2	Oggetto	3

Table1

TS specifici	+3	Oggetto	4,5
TS specifici	+4	Oggetto	6
TS specifici	+5	Oggetto	7,5
TS specifici	+1	Arma/Armatura	1
TS specifici	+2	Arma/Armatura	2
TS specifici	+3	Arma/Armatura	3
TS specifici	+4	Arma/Armatura	4
TS specifici	+5	Arma/Armatura	5
Affilato	affilato	Arma/Armatura	4
Se colpito	--	Arma/Armatura	6
Rigenerazione	+1	Oggetto	5
Rigenerazione	+2	Oggetto	10
Rigenerazione	+1	Arma/Armatura	4
Rigenerazione	+2	Arma/Armatura	8
Abilità	+1	Oggetto	1,5
Abilità	+2	Oggetto	3
Abilità	+3	Oggetto	4,5
Abilità	+4	Oggetto	6
Abilità	+5	Oggetto	7,5
Abilità	+6	Oggetto	9
Abilità	+1	Arma/Armatura	1,5
Abilità	+2	Arma/Armatura	3
Abilità	+3	Arma/Armatura	4,5
Abilità	+4	Arma/Armatura	6
Abilità	+5	Arma/Armatura	7,5
Abilità	+6	Arma/Armatura	9
Immunità incantesimo specifico, livello	0°	Oggetto	1
Immunità incantesimo specifico, livello	1°	Oggetto	2
Immunità incantesimo specifico, livello	2°	Oggetto	4
Immunità incantesimo specifico, livello	3°	Oggetto	6
Immunità incantesimo specifico, livello	4°	Oggetto	8
Immunità incantesimo specifico, livello	5°	Oggetto	10
Immunità incantesimo specifico, livello	6°	Oggetto	12
Immunità incantesimo specifico, livello	7°	Oggetto	14
Immunità incantesimo specifico, livello	8°	Oggetto	16
Immunità incantesimo specifico, livello	9°	Oggetto	18
Immunità incantesimo specifico, livello	0°	Arma/Armatura	1
Immunità incantesimo specifico, livello	1°	Arma/Armatura	2
Immunità incantesimo specifico, livello	2°	Arma/Armatura	4
Immunità incantesimo specifico, livello	3°	Arma/Armatura	6
Immunità incantesimo specifico, livello	4°	Arma/Armatura	8
Immunità incantesimo specifico, livello	5°	Arma/Armatura	10
Bonus di attacco	+1	Arma/Armatura	1
Munizioni Illimitate	figo	Arma/Armatura	10
Rigenerazione Vampirica	1	Arma/Armatura	2
Rigenerazione Vampirica	2	Arma/Armatura	4
Rigenerazione Vampirica	3	Arma/Armatura	6
Critici Massicci	+1d10	Arma/Armatura	4
Se colpito, lancia incantesimo (Caster Level)	1°	Arma/Armatura	0,5
Se colpito, lancia incantesimo (Caster Level)	2°	Arma/Armatura	1
Se colpito, lancia incantesimo (Caster Level)	3°	Arma/Armatura	1,5
Se colpito, lancia incantesimo (Caster Level)	4°	Arma/Armatura	2
Se colpito, lancia incantesimo (Caster Level)	5°	Arma/Armatura	2,5

Table1

Se colpito, lancia incantesimo (Caster Level)	6°	Arma/Armatura	3
Se colpito, lancia incantesimo (Caster Level)	7°	Arma/Armatura	3,5
Se colpito, lancia incantesimo (Caster Level)	8°	Arma/Armatura	4
Se colpito, lancia incantesimo (Caster Level)	9°	Arma/Armatura	4,5
Se colpito, lancia incantesimo (Caster Level)	10°	Arma/Armatura	5
Se colpito, lancia incantesimo (Caster Level)	11°	Arma/Armatura	5,5
Se colpito, lancia incantesimo (Caster Level)	12°	Arma/Armatura	6
Se colpito, lancia incantesimo (Caster Level)	13°	Arma/Armatura	6,5
Se colpito, lancia incantesimo (Caster Level)	14°	Arma/Armatura	7
Se colpito, lancia incantesimo (Caster Level)	15°	Arma/Armatura	7,5
Se colpito, lancia incantesimo (Caster Level)	16°	Arma/Armatura	8
Se colpito, lancia incantesimo (Caster Level)	17°	Arma/Armatura	8,5
Se colpito, lancia incantesimo (Caster Level)	18°	Arma/Armatura	9
Se colpito, lancia incantesimo (Caster Level)	19°	Arma/Armatura	9,5
Se colpito, lancia incantesimo (Caster Level)	20°	Arma/Armatura	10
Lancio Incantesimi	1 carica	Oggetto	1
Lancio Incantesimi	2 cariche	Oggetto	0,5
Lancio Incantesimi	3 cariche	Oggetto	0,35
Lancio Incantesimi	4 cariche	Oggetto	0,25
Lancio Incantesimi	5 cariche	Oggetto	0,2
Lancio Incantesimi	1 uso al gg	Oggetto	1
Lancio Incantesimi	2 usi al gg	Oggetto	1,5
Lancio Incantesimi	3 usi al gg	Oggetto	2
Lancio Incantesimi	4 usi al gg	Oggetto	2,5
Lancio Incantesimi	5 usi al gg	Oggetto	3
Lancio Incantesimi	usi illimitati	Oggetto	3
Lancio Incantesimi	1 carica	Arma/Armatura	1
Lancio Incantesimi	2 cariche	Arma/Armatura	0,5
Lancio Incantesimi	3 cariche	Arma/Armatura	0,35
Lancio Incantesimi	4 cariche	Arma/Armatura	0,25
Lancio Incantesimi	5 cariche	Arma/Armatura	0,2
Lancio Incantesimi	1 uso al gg	Arma/Armatura	1
Lancio Incantesimi	2 usi al gg	Arma/Armatura	1,5
Lancio Incantesimi	3 usi al gg	Arma/Armatura	2
Lancio Incantesimi	4 usi al gg	Arma/Armatura	2,5
Lancio Incantesimi	5 usi al gg	Arma/Armatura	3
Lancio Incantesimi	usi illimitati	Arma/Armatura	3